Аннотация Маголего

Курс «Теория игр»

Лектор: к.э.н., PhD (mathematical economics) Левандо Д.В. (возможна замена лектора)

Департамент теоретической экономики факультета экономических наук

Организация курса: 40 аудиторных часов в 3 модуле, 68 часов самостоятельной работы, 3 кредита.

Формы контроля: 1 домашнее задание, итоговый экзамен (в конце 3 модуля).

Теория игр

В центре внимания курса будет стратегическое поведение, т.е. интерактивное принятие решений. Такие задачи появляются во многих социальных дисциплинах – экономике, социологии, политологии, маркетинге, менеджменте и т.д. В курс будут включены основные разделы современной теории игр – классические игры двух лиц, одновременные и последовательные игры, повторяющиеся игры, игры при неполной информации и Байесовские игры, кооперативные игры, стратегические рыночные игры. Будет уделено внимание анализу стратегического формирования устойчивых групп, способов оценки их устойчивости. Особым вопросом будет вопрос о связи теории игр c экономической теории и монетарной экономике. Примерами для курса будут служить произведения литературы, исторические свидетельства и текущие новости.

Некоторые вопросы, которые будут обсуждаться

1. Какие существуют барьеры между теорией игр и экономикой?

2. Предельные случаи стратегического поведения в экономике

3. Что общего между операцией «Первоцвет» в марте месяце в Москве и одним указом Елизаветы Петровны?

4. Способы поддержания желательно исхода при стратегическом поведении, регулирование и построение мотиваций.

5. Обратный вывод при построении равновесных статегий.

6. Коопетишн - кооперации и конкуренции, как это применяется в бизнесе

7. Игра полковника Блотто и ее применение к работе фирмы.

8. Разнообразные игры с асимметрией информацией.

9. Важность разных типов равновесий в теории игр

10. Принятие коллективных решений

 Предполагается, что студенты обладают минимальными необходимыми знаниями в области математического анализа для изучения дисциплины на промежуточном уровне. По факту, степень формализации материала лекций (использования математического аппарата) и базовый учебник будут определяться с учетом конкретного набора студентов. Знакомство с микроэкономикой не является формальным требованием, но желательно.

Примерная литература – Osborne M., “Game theory”, Osborne M., A.Rubinstein, “Lectures on game theory”, Watson, J., “Strategy”.